1993年6月2日第三種郵便物認可
1996年1月1日発行(毎月1回1日発行)
第4巻 第1号 通巻44号
全機種'96年展望! オールラウンド・ゲーム・データマガジン
1月号 1996
特別定価 640yen
電撃王
DENGEKI-OH
ついに発売
Windows95
はゲームを
変えるのか?
ソフト
100本
プレゼント
付き
[豪華付録]
年末年始
完全ソフトカタログ
259本+30H
◆パソコン ◆アダルト
◆PS ◆SS ◆SFC
◆FX ◆3DO
Special企画
堀井雄二が語る
大人の
ドラクエVI
Windows95
どうする N64!
ブチ抜き
大特集
ますます熱くなる
ゲーム業界の96年
95年新世代機総決算&96年全ゲームマシン総展望
この冬、知らなきゃヤバイことがいっぱいある…
NINTENDO 64
SONY PLAYSTATION
Panasonic 3DO~"M2"
NEC PC-FX
SEGA SATURN
3rd
DENGEKI
創刊3周年

イチ押しSpecial

1995 WINTER 認定ソフトコレクション

N64で激変するゲーム業界に迫る前に、この冬、注目のソフトたちをピックアップしよう。

SUPER FAMICOM SOFT COLLECTION in 1995 WINTER

SFC

年末年始は大作RPG三昧!

『ドラゴンクエストVI』『マリオRPG』など、大作RPGが顔をそろえる。盆と正月が一緒に来たような賑やかさ!?

新世代機にSFCが押されている--そんな話があちらこちらから聞こえてきたのは、今年の夏頃のことであろうか。

しかし、このページで紹介するタイトルを見て欲しい。ゲームファンに最も支持されるジャンル・RPGでは、タイトル数、内容ともに充実し、新世代機を大きく凌いでいる。今年の年末市場でも〝ゲーム機の王様〟の地位は、揺るがないと言っていいだろう。

数ある大作RPGの中でも、最も期待されるのはやはり『ドラゴンクエストVI』。大陸がふたつ用意されていたり、自分のカッコよさを競うイベントがあったりと、話題性はバツグン。〝発見〟をテーマにした今度の冒険は、新鮮な驚きを見せてくれるに違いない。そしてもう1本、注目したいのが『スーパーマリオRPG』。マリオ初のRPGであり、スクウェアと任天堂の共同開発となれば、期待を寄せずにはいられない。いったい、どんなスゴイものに仕上がってくるのだろうか。

ここぞとばかりに出てきた、数々の大作ソフト。新世代機の本命中の本命・NINTENDO64が登場する日までは、SFCの活躍はまだまだ続きそうだ!!

GAME GUIDE

①**ドラゴンクエストVI** 人気シリーズの第6弾。テーマは〝発見〟【エニックス/RPG/12月9日/11,400円】 ②**スーパーマリオRPG** マリオがRPGの主人公に! スクウェアと任天堂の共同開発【任天堂/RPG/3月9日/9,800円】 ③**天外魔境ZERO** ジパングを救うため、火の勇者たちが旅立つ【ハドソン/RPG/12月22日/9,980円】 ④**不思議のダンジョン2 風来のシレン** ダンジョン探険をメインとするRPG【チュンソフト/RPG/12月1日/11,800円】 ⑤**テイルズ オブ ファンタジア** 登場人物たちがしゃべりまくるファンタジー【ナムコ/RPG/12月15日/11,800円】

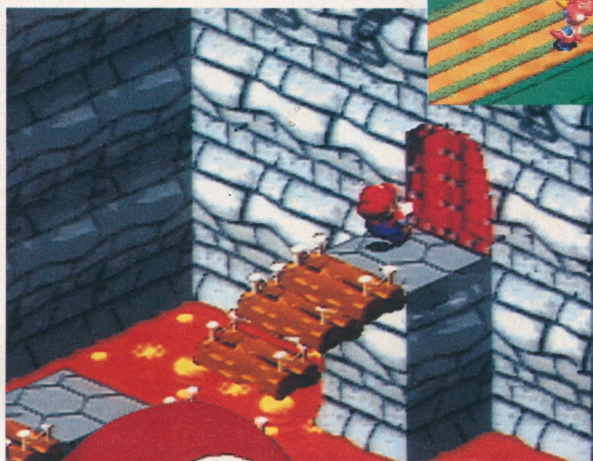
FAMOUS 史上最大のキャラクター+RPGの老舗が贈る真の3次元RPG

Game Guide またまたクッパにさらわれたピーチ姫を救うべく、マリオはクッパ城へ。しかし、クッパ城上空に突如出現した巨大な剣により、城はコナゴナ、クッパとの闘いも一時休戦へ。マリオとクッパは邪悪な概念の象徴「武器」をマリオワールドから追放する。クォータービュー視点のRPGと題されてはいるが、『スーパーマリオ』独特の操作感がそのまま生かされた新世代RPGだ。

スーパーマリオを知っていますか、という全国リサーチをやったわけではないので声高には言えないが、おそらく日本人の3割ぐらいは「マリオ」を知っていると思う。さらに、ゲーム国民に限定すれば、マリオの認知度は100%に限りなく近いだろう。

ミリオン・セラーたる条件とは、認知度によるところが大きいことは『スーパードンキーコング』で証明済み。ここでいう認知度とは、キャラから操作性、わかりやすい内容まですべてを含む。『マリオRPG』はどうだろう。『スーパーマリオ』で獲得したキャラへの好感度、ゲームシステムへの習熟度がそのまま生かされている。そしてその好感度を信じても後悔しないクオリティの作品であることも事実だ。

▼制作はスクウェア。『マリオ』&『FF』の購買層をとらえれば、ヒットは確実。

▶300万という数字はスーファミにしか実現不可能。本体よりソフトが売れることはないのだから。

空間の広がりを感じるリアル3Dフィールド

単純にポリゴンを扱ったゲームよりも、はるかに座標軸を感じられる。見かけが3Dなだけのゲームと、中味が3Dなゲーム。どちらがいいとは断言できないが、ゲーム性では後者に軍配が上がるのは明らかである。

▲スーパーマリオの基本の大半が通用する。

スーパーマリオRPG

RPG

DATA ●任天堂 ●'96年3月9日 ●9,800円 ●バックアップ

CHARAC-TER 藤島康介が描くファンタジーの魅力

Game Guide 平和な農村トーティスが謎の一味に襲われた。生き残った2人の少年は、一味の正体を追ううちに、時間をも超越する冒険へと巻き込まれていく。キャラクター・デザインに「ああっ女神さまっ」などが代表作の藤島康介を起用したフィールド型RPG。

RPG本来の意味するところである、役割を演じる＝主人公になりきるには、プレイヤーの感情移入は欠かせないものとなる。とりわけ、キャラクター物のRPGでは、人気作家を起用することで感情移入を促進できることだろう。

さらにこの『テイルズ〜』は、キャラクターだけに頼るだけにとどまらず、ゲーム本編もしっかりと作られている。つまり、キャラクターの持つ魅力をゲームの「つかみ」として活用しているのだ。

▲典型的なフィールド型RPGだが、藤島康介デザインのキャラクターが物語に没入させてくれる。

◀スーファミ初の48メガ。オープニングでは歌ってしまう。

▲必殺技、奥義、法術などの特技を使い、敵と闘っていく。

テイルズ オブ ファンタジア

RPG

DATA ●ナムコ ●12月15日 ●11,800円 ●バックアップ